

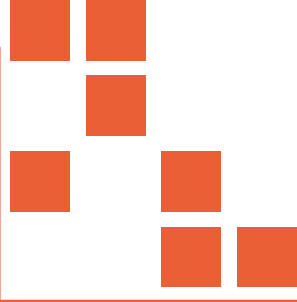


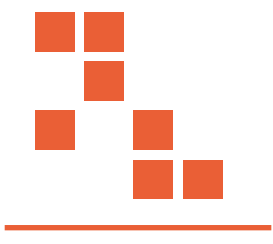
SISTEMAS HBB

Tomás Cid. VP de AEDETI

IV Congreso de interactividad y TDT

Alcázar de San Juan, 9 de octubre de 2009



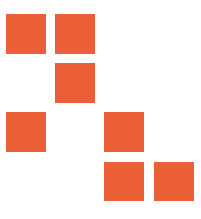


Interactividad 1.0 (Broadcast)

- Basada en uso del canal descendente de datos DVB, del carrousel y de sincronizadores
- Múltiples sistemas: MediaHighway, Open TV, MHEG5, MHP
- Muchas posibilidades, elevada expectación, pero éxito relativo
- Limitaciones
- Lecciones aprendidas de la experiencia Alcázar Digital TDT

Interactividad 2.0: HBB

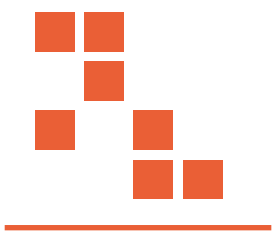
(Hybrid Broadcast Broadband)



- Uso simultáneo canal descendente DVB-T y canal de banda ancha
- Supera las limitaciones de la Interactividad 1.0
- Múltiples sistemas: HBB-MHP, MHEG5 IPTV, HBB-TV, CANVAS, ...
- Gran interés: nuevos modelos de negocio, Sociedad de la Información sobre el televisor,...
- ¡Ojo! Competirá en el televisor con:
 - Sistemas promovidos por los fabricantes
 - Sistemas promovidos por los operadores de red
 - Sistemas promovidos por otros proveedores de contenidos

Posición de la EBU

- Gran interés
- Neutralidad
- Apoyo y soporte
- Promover la búsqueda de la interoperabilidad en el mercado europeo
- <http://tech.ebu.ch>





AEDETI

Muchas Gracias

junta.directiva@aedeti.es

www.aedeti.es

